**Chapitre 4 : Le Tribunal du Temps Perdu**  
*Où les enfants affrontent le poids des décisions et libèrent un sage ensorcelé par l’impatience.*

**Partie 1 : Un sentier vers les étoiles vieillissantes**

Après avoir survécu aux chatouilles traîtresses des marais et résolu l’énigme des roseaux menteurs, les enfants se retrouvèrent devant un nouveau mystère : un escalier en spirale, gravé dans l’air lui-même, dont les marches brillaient d’une lumière dorée et argentée.

« On dirait un escalier pour géants… ou pour fourmis spatiales ! » plaisanta Zéphyr en touchant une marche, qui émit un son cristallin.  
« Attention, souffla Margaux. Ces marches ne mènent pas qu’en haut… Elles pourraient nous emmener n’importe où dans le temps. »

Prudemment, ils gravirent les marches, découvrant des constellations inconnues qui naissaient et mouraient sur les murs. En haut, une salle immense les attendait : le **Tribunal du Temps Perdu**, un lieu où flottaient des sabliers géants, leur sable coulant à l’envers. Au centre, un vieil homme à la barbe blanche était assis sur un trône de livres, figé dans un geste solennel.

**Partie 2 : Cristalon Veritas, le Juge des Équilibres**

La statue les impressionna. L’homme tenait un marteau de juge incrusté de gemmes stellaires, et sa robe était couverte de runes anciennes. Des sabliers miniatures pendaient à sa barbe, et des murmures résonnaient :

*« Justice… équilibre… biscuits volés… »*

« C’est Cristalon Veritas ! s’exclama Simon. Le Gardien des Conflits Magiques ! Mon grand-père parlait toujours de lui ! »

Romy s’approcha, attirée par un livre ouvert sur les genoux de la statue. « Regardez ! Il y a écrit : *“Le temps ne pardonne pas, mais le rire guérit tout.”* »

**Partie 3 : Le Dilemme qui a Tout Gelé**

Les sabliers géants projetèrent une vision. Les enfants virent Cristalon, vivant, confronté à un spectre aux yeux de feu : **l’Esprit de l’Impatience**.

*« Décide !* » hurlait la créature. *« Les humains ou les magiciens méritent-ils de contrôler le fleuve du Temps ? »*

Cristalon, le visage tendu, répondait : *« Le fleuve appartient à tous. Je ne trancherai pas. »*

Furieux, l’Esprit lança un sort : *« Alors reste ici à réfléchir… pour l’éternité ! »*

La vision s’évanouit, laissant les enfants sous le choc. « Il est coincé parce qu’il a refusé de choisir… », murmura Mathilde.

Trouvez Cristalon et dites lui : **« Cristalon Veritas, ta barbe cache des spaghettis et tu ronfles comme un dragon enrhumé ! »**

**Partie 4 : La Blague qui Libère les Étoiles**

Margaux se souvint des mots du livre. « Il faut une phrase rigolote… mais qui dise aussi une vérité. »

Les enfants brainstormèrent :  
« *Ta barbe est un nid à chouettes !* »  
« *Tu manges la soupe avec une fourchette !* »

Finalement, Boris s’écria : **« Cristalon Veritas, ta barbe cache des spaghettis et tu ronfles comme un dragon enrhumé ! »**

Un rire tonitruant retentit. La statue vibra, les sabliers tournoyèrent, et Cristalon se leva, son marteau à la main. « Ah, mes petits ! Vous avez compris… le rire est le plus juste des verdicts ! »

Demandez la devinette a Cristalon

**Christian - Phrase mot clé pour obtenir la devinette :**

**« Cristalon Veritas, ta barbe cache des spaghettis et tu ronfles comme un dragon enrhumé ! »**

**Énigme a donner après avoir reçu la bonne phrase mot-clé**

Je suis léger comme une plume, je porte tes rêves, mais tu ne peux me toucher. Qui suis-je ?

**Indices** :

1. Je flotte haut dans le ciel et change de forme tout le temps.

2. Parfois, je suis blanc et doux, mais je peux aussi devenir sombre et porter la pluie.

3. On me voit souvent pendant la journée, mais jamais on ne peut me saisir avec les mains.

**Réponse** :

Un nuage.

**Partie 5 : L’Énigme de l’Oreiller Magique**

Cristalon frappa son marteau, faisant apparaître une énigme en lettres de lumière :  
**« Je suis léger comme une plume, je porte tes rêves, mais tu ne peux me toucher. Qui suis-je ? »**

Les enfants chuchotèrent. « Un oreiller ? »  
« Non, un nuage ! » s’exclama Louenn.

Cristalon sourit. « Exact ! Même les héros ont besoin de sommeil. » Il leur tendit un sablier miniature. « Ceci vous mènera à la Cascade des Larmes Joyeuses… mais méfiez-vous des reflets trop parfaits. »

**Partie 6 : L’Esprit de l’Impatience contre-attaque**

Alors qu’ils quittaient la salle, un rire glacial résonna. L’Esprit de l’Impatience apparut, son corps fait de sable et de colère.

*« Vous croyez avoir gagné ?* » gronda-t-il. *« La Cascade sera votre tombeau !* »

Cristalon brandit son marteau. « Partez, vite ! Je le retiendrai ! »

**Fin du Chapitre 4**  
*Les enfants s’enfuirent, le sablier en main. Derrière eux, les éclats de l’affrontement résonnaient… Que cachait la Cascade des Larmes Joyeuses ? Une alliée… ou un piège pire que le marais ?*

**À suivre…**  
*Alors que la lumière du sablier les guidait, Margaux aperçut une silhouette dansante au loin. Elle portait une robe de vagues et chantait une mélodie envoûtante… mais ses yeux étaient aussi froids que la glace.*